

BetX Polska Sp. z o.o.
ul. Batorego 5
43-300 Bielsko-Biała

**REGULAMIN ZAKŁADÓW WZAJEMNYCH – BUKMACHERSKICH
I TOTALIZATORÓW
URZĄDZANYCH PRZEZ SIEĆ INTERNET
ORGANIZOWANYCH PRZEZ
BetX**

Słownik pojęć

BetX - BetX Polska spółka z ograniczoną odpowiedzialnością, ul. Batorego 5; 43-300 Bielsko-Biała; NIP: 5472161871 KRS:0000623608

Aplikacja - oznacza aplikację komputerową umieszczoną na stronie internetowej ebetx.pl, za pośrednictwem której Uczestnik zawiera zakłady wzajemne.

eKonto - oznacza internetowe wirtualne konto Uczestnika, które jest zakładane przez BetX dla Uczestnika przy dokonaniu rejestracji (zgodnie z § 4 niniejszego regulaminu), po zalogowaniu do którego Uczestnik uzyska dostęp do Aplikacji do zawierania zakładów oraz na którym będą ewidencjonowane informacje dotyczące zawartych przez Uczestnika zakładów, w tym informacje dotyczące stanu środków pieniężnych Uczestnika oraz dokonanych wpłat i wypłat jak również przyjętych stawkach oraz uzyskanych wygranych.

Rachunek bankowy - oznacza rachunek bankowy prowadzony w banku krajowym w rozumieniu art. 4 ust. 1 pkt 1 ustawy z dnia 29 sierpnia 1997r. - Prawo bankowe, w oddziale banku zagranicznego w rozumieniu art. 4 ust. 1 pkt 20 ustawy - Prawo bankowe; instytucji kredytowej w rozumieniu art. 4 ust. 1 pkt 17 ustawy - Prawo bankowe, prowadzącej działalność w formach określonych w art. 48i tej ustawy.

Strona internetowa - oznacza stronę internetową należącą do BetX, na której na podstawie zezwolenia udzielonego przez ministra właściwego do spraw finansów publicznych prowadzone są zakłady wzajemne-bukmacherskie i totalizatory, znajdującą się pod adresem www.ebetx.pl

Uczestnik - oznacza konsumenta w rozumieniu art. 22¹ Kodeksu cywilnego, ustawy z dnia 23 kwietnia 1964r. tj. osobę fizyczną zawierającą umowę z BetX nie związaną bezpośrednio z jej działalnością gospodarczą lub zawodową, która wyraziła zgodę na świadczenie usług drogą elektroniczną i aktywowała eKonto.

Zakład - oznacza zakład wzajemny o wygrane pieniężne w rozumieniu ustawy z 19 listopada 2009 roku o grach hazardowych, którego przedmiotem jest wytypowanie wyników różnych zdarzeń będących w ofercie BetX. Każdy zakład stanowi odrębną umowę zawartą między Uczestnikiem a BetX

Kupon - oznacza unikatowy elektroniczny zapis potwierdzający zawarcie zakładu, zapisany w centralnej bazie danych BetX, który zawiera niezbędne informacje o zawartych zakładach. Jeden kupon może zawierać potwierdzenie zawarcia jednego zakładu lub kilka odrębnych niezależnych zakładów.

Oficjalny komunikat - oznacza ogłoszenie publikowane na stronie internetowej BetX zawierającej informacje, które są wiążące dla Uczestnika i Spółki.

Zdarzenie - oznacza faktyczne zdarzenia, których wyniki lub możliwości zaistnienia można typować w ofercie Spółki zgodnie z niniejszym regulaminem oraz ustawą z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.

I. ZASADY OGÓLNE

§ 1. Zakład wg kursu.

1. Zakładem bukmacherskim (zwanym dalej „zakładem”) jest zakład wzajemny o wygrane pieniężne, którego przedmiotem jest wytypowanie zaistnienia różnych zdarzeń będących w ofercie BetX, a wysokość wygranej zależy od umówionego stosunku wpłaty do wygranej. Wygraną, którą otrzymuje Uczestnik jest iloczynem oferowanego przez BetX wskaźnika, wpłaconej stawki i kursu.
2. Okoliczności, które określają wygraną (sportowego współzawodnictwa ludzi lub zwierząt, różnych zdarzeń społeczno-politycznych) nie mogą być nikomu wcześniej znane.

II. POSTANOWIENIA OGÓLNE. PRAWA I OBOWIĄZKI GRAJĄCYCH.

§ 2. Działanie zakładów bukmacherskich BetX.

1. Wszystkie rodzaje zakładów bukmacherskich przyjmowane są za pośrednictwem Aplikacji znajdującej się na Stronie internetowej, zgodnie z Regulaminem zakładów wzajemnych-bukmacherskich i totalizatorów.
2. Zakłady można zawierać tylko na te zdarzenia, które są oferowane przez BetX na Stronie internetowej.

§ 3. Udział w zakładach.

1. Udział w zakładach wzajemnych organizowanych przez sieć Internet mogą brać tylko te osoby fizyczne, które ukończyły 18 lat, posiadają rachunek bankowy oraz zostały prawidłowo zarejestrowane w BetX, zgodnie z poniższym paragrafem i które nie są udziałowcami lub pracownikami BetX.
2. Zakłady można zawierać po dokonaniu prawidłowej rejestracji Uczestnika w BetX oraz weryfikacji danych osobowych, oraz wieku Uczestnika. Uczestnik odpowiada za prawdziwość i poprawność wszystkich danych podanych w czasie rejestracji, zobowiązany jest też do aktualizacji swoich danych niezwłocznie, jeśli uległy one zmianie. BetX ma prawo żądać dodatkowych dokumentów w celu weryfikacji danych Uczestnika, m.in. rachunku za media wystawionego na Uczestnika, pod rygorem odmowy dokonania rejestracji.
3. Skan/fotografia dokumentu potrzebnego do rejestracji, o którym mowa w ust. 2 powinny

zawierać czytelne pola z następującymi danymi:

- Imię i nazwisko
- Data urodzenia
- Numer dowodu lub paszportu
- Numer pesel
- Termin ważności dokumentu
- Adres zameldowania

Pozostałe dane powinny być przysłonięte przez Uczestnika.

4. Uczestnik zobowiązany jest przy rejestracji eKonta podać w formularzu rejestracyjnym należący do niego numer rachunku bankowego.
5. Uczestnik oświadcza, że wyraża zgodę na świadczenie usług drogą elektroniczną oraz wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych przez BetX w celach marketingowych.
6. Dla celów bezpieczeństwa oraz identyfikacji Uczestnika, każdy Uczestnik będzie posiadał unikatowy login identyfikacyjny (nazwa użytkownika) i przydzielone hasło ochronne, które służą do zalogowania się do eKonta, a które Uczestnik jest zobowiązany zawsze poprawnie wypełnić przed zalogowaniem się do eKonta. Uczestnik ma prawo zmienić swoje hasło ochronne na warunkach bezpieczeństwa ustalonych wcześniej przez BetX. Uczestnik jest zobowiązany zawsze tak posługiwać się swoimi danymi identyfikacyjnymi (loginem i hasłem), aby zapobiec ich wykorzystaniu i udostępnieniu osobom nieuprawnionym. BetX nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe z tytułu udostępnienia przez Uczestnika loginu lub hasła do eKonta oraz innych danych, które go osobiście dotyczą, a są związane z wykonaniem umowy, choćby wynikały z winy nieumyślnej Uczestnika.
7. BetX nie może przyjmować zakładów na wyścigi, w których bierze udział zwierzę, lub inny środek wyścigowy, którego właścicielem jest osoba uprawniona do przyjmowania zakładów lub osoba pozostająca z BetX w stosunku pracy, członkostwa czy innym podobnym stosunku jak również małżonek takiej osoby.
8. Każdy z Uczestników ma prawo i obowiązek zapoznać się z postanowieniami niniejszego regulaminu i ma obowiązek ich przestrzegać. Nieznajomość regulaminu nie powoduje, że zakład staje się nieważny, a przy rozstrzyganiu ewentualnych sporów wynikających z zakładów nie można brać pod uwagę okoliczności, że Uczestnik nie zna postanowień regulaminu.
9. Przed zawarciem zakładu Uczestnik może skonsultować się z uprawnionymi pracownikami BetX w celu wyjaśnienia znaczenia poszczególnych zapisów regulaminu. Informacje otrzymane od pracowników BetX mają jedynie charakter informacyjny. Dokonanie zawarcia zakładu oznacza, że Uczestnik przyjął do wiadomości oraz zaakceptował zasady opisane w regulaminie niezależnie od stopnia ich zrozumienia. BetX nie ponosi odpowiedzialności za pomyłki Uczestnika wynikające z nieznajomości lub niezrozumienia zapisów regulaminu.
10. W zakładach wzajemnych organizowanych przez sieć Internet nie mogą brać udziału osoby, wobec których sąd orzekł zakaz uczestnictwa w grach hazardowych oraz osoby będące bezpośrednio uczestnikami obstawianych zdarzeń.

11. BetX zastrzega sobie prawo do odmowy zawarcia umowy z Uczestnikiem bez podania powodu

§ 4. Korzystanie z eKonta, wpłaty i wypłaty.

1. Uczestnik do eKonta loguje się przy użyciu swoich danych identyfikacyjnych tj. loginu i hasła ochronnego. Posiadanie eKonta jest bezterminowe, dobrowolne i bezpłatne, jednak niezbędne w celu uczestnictwa w zakładach wzajemnych-bukmacherskich organizowanych przez sieć Internet przez BetX.
2. Uczestnik ma prawo w każdym momencie zamknąć eKonto bez podania powodu.
3. Każdy Uczestnik może posiadać tylko jedno eKonto.
4. W przypadku naruszenia przez Uczestnika jakiegokolwiek postanowienia niniejszego regulaminu, BetX będzie miało prawo zamknąć eKonto Uczestnika.
5. Uczestnik w celu dokonania wpłaty stawki na zakład musi posiadać środki pieniężne na eKoncie. eKonto można doładować jedynie poprzez wydanie przez Uczestnika dyspozycji przelewu bankowego określonej kwoty pieniężnej z należącego do niego rachunku bankowego na rachunek bankowy BetX, przedmiotowa kwota jest automatycznie przypisywana do eKonta Uczestnika.
6. Wpłaty środków pieniężnych w celu doładowania eKonta jak i wypłaty środków pieniężnych przypisanych do eKonta Uczestnika, mogą być realizowane tylko za pośrednictwem rachunku bankowego należącego do Uczestnika, który został podany przez Uczestnika w formularzu rejestracyjnym lub w formularzu zmiany danych.
7. Wpłaty i wypłaty mogą być dokonywane jedynie w walucie polskiej.
8. W przypadku gdy Uczestnik w celu doładowania eKonta, wykona przelew na rachunek bankowy BetX z rachunku bankowego innego niż podany BetX lub z rachunku bankowego nie będącego rachunkiem bankowym, o którym jest mowa w słowniku niniejszego regulaminu, kwota przelewu zostanie zwrócona na rachunek bankowy Uczestnika w terminie do 3 dni roboczych, a wszelkimi kosztami operacji bankowych z tym związanymi zostanie obciążony Uczestnik.
9. Uczestnik ma prawo w każdym czasie za pomocą formularza znajdującego się w Aplikacji, złożyć polecenia dokonania wypłaty wpłaconych przez niego środków pieniężnych. BetX ma obowiązek przelać przedmiotowe środki pieniężne Uczestnika na wskazany przez Uczestnika rachunek bankowy w terminie do 7 dni roboczych, liczonych od następnego dnia, w którym BetX otrzymało polecenie wypłaty.
10. W przypadku zamknięcia eKonta przez Uczestnika lub BetX, środki pieniężne przypisane do eKonta Uczestnika, BetX ma obowiązek przelać na wskazany przez Uczestnika i należący do niego rachunek bankowy w terminie do 7 dni roboczych, liczonych od następnego dnia, w którym nastąpiło zamknięcie eKonta.
11. Uczestnik zawierając umowę na prowadzenie eKonta oświadcza, że przed jej zawarciem zapoznał się z niniejszym regulaminem i go akceptuje. Niniejszym Uczestnik oświadcza również, że wyraża zgodę na świadczenie usług drogą elektroniczną oraz przetwarzanie danych osobowych przez BetX w celach niezbędnych do realizacji postanowień niniejszego regulaminu, oraz do celów

marketingowych. Administratorem danych osobowych jest BetX. Uczestnik ma prawo dostępu do treści swoich danych osobowych oraz ich poprawiania zgodnie z warunkami określonymi w ustawie o ochronie danych osobowych.

12. W przypadku, gdy na eKoncie nieprawidłowo zostanie przypisana kwota wygranej (np. przez wprowadzenie nieprawidłowego wyniku, zmianę wyniku), BetX ma prawo tak nieprawidłowo przypisaną kwotę wygranej odliczyć z eKonta Uczestnika bez uzyskania jego zgody w terminie do 30 dni od powzięcia informacji o nieprawidłowym przypisaniu do eKonta Uczestnika wygranej. Jeżeli Uczestnik przed dokonaniem odliczenia przez BetX nieprawidłowo przypisanej kwoty wygranej, dokona jej wypłaty lub zawrze za nią zakłady, Uczestnik jest zobowiązany do uiszczenia na rachunek bankowy BetX brakującą kwotę w terminie dziesięciu dni kalendarzowych licząc od dnia wezwania. BetX ma prawo zawiesić eKonto Uczestnika do czasu uregulowania zadłużenia oraz wystąpić na drogę sądową z roszczeniem odszkodowawczym, zgodnie z zasadami Kodeksu cywilnego.

§ 5. Wymagania techniczne usług objętych regulaminem świadczonych drogą elektroniczną.

1. Wymagania techniczne, niezbędne do współpracy z systemem teleinformatycznym:
 - dostęp do sieci Internet,
 - przeglądarka internetowa,
 - konto e-mail.
2. Korzystając z usługi elektronicznej należy:
 - przestrzegać zasad bezpiecznego użytkowania Internetu,
 - używać programów antywirusowych oraz zapór sieciowych (firewall) i na bieżąco je aktualizować.
3. Świadczenie usług drogą elektroniczną, po zalogowaniu na Stronie internetowej, odbywa się z wykorzystaniem protokołu HTTPS.

§ 6. Obowiązki Uczestnika.

1. Uczestnik zobowiązany jest do przestrzegania niniejszego regulaminu.
2. Uczestnik zobowiązany jest do nienadużywania środków komunikacji elektronicznej oraz niedostarczania przez lub do systemów teleinformatycznych BetX. następujących treści:
 - a) powodujących zachwianie pracy lub przeciążenie systemów teleinformatycznych BetX lub innych podmiotów biorących bezpośredni lub pośredni udział w świadczeniu usług drogą elektroniczną,
 - b) naruszających dobra osób trzecich, ogólnie przyjęte normy społeczne lub niezgodnych z powszechnie obowiązującymi przepisami prawa,
 - c) informacji i treści o charakterze bezprawnym, obraźliwym, mogących wprowadzić w błąd, a także treści zawierających wirusy lub mogących wywołać zakłócenia lub uszkodzenia systemów komputerowych.
3. W przypadku naruszenia obowiązków określonych w § 6 regulaminu, BetX ma prawo zablokować Uczestnikowi dostęp do usług świadczonych drogą elektroniczną oraz wystąpić na drogę prawną z roszczeniem odszkodowawczym, zgodnie z zasadami Kodeksu cywilnego.

III. KURS I EWK.

§7.

1. Kurs jest to współczynnik, który służy do obliczenia wygranej.
2. EWK jest sumą przeznaczoną do wypłaty w przypadku poprawnego określenia wyniku i oblicza się ją jako iloczyn wskaźnika, wpłaconej stawki i kursu przypadającego na ten typ.
3. Kurs i EWK jest zaokrąglany do dwóch miejsc po przecinku.
4. Kurs oznaczony na kuponie w chwili zawarcia zakładu jest zobowiązujący dla obydwu stron zakładu bez względu na jakiegokolwiek późniejsze zmiany (obniżenie, podniesienie kursu). Po zawarciu każdego zakładu BetX ma prawo dokonać zmian, przy czym w przypadku zakładów już zawartych kurs wymieniony na kuponie jest w dalszym ciągu obowiązujący.

IV. RODZAJE ZAKŁADÓW.

§ 8. Rodzaje zakładów.

BetX na podstawie niniejszego regulaminu umożliwia zawieranie następujących rodzajów zakładów:

- a) na poszczególne spotkania z dwoma możliwymi wynikami - symbolem "1" określony jest typ na wygraną zawodnika lub zespołu wymienionego jako pierwszy w kolejności, symbolem "2" określa się typ na jego przegraną (szczegółowo określone w § 9.),
- b) na poszczególne spotkania z trzema możliwymi wynikami - oprócz symboli "1" i "2" przeznaczonych do określenia wygranej ewentualnie przegranej zawodnika lub zespołu wymienionego jako pierwszy w kolejności, używa się również symbolu "X", który określa wynik remisowy (szczegółowo określone w § 10.),
- c) na zwycięstwo zawodników, zespołów, kandydatów na funkcje polityczne itp. we współzawodnictwach o długoterminowym i krótkoterminowym charakterze (szczegółowo określone w § 11.),
- d) na miejsca zajęte przez zawodników, zespoły, kandydatów na funkcje polityczne itp., we współzawodnictwach o długoterminowym i krótkoterminowym charakterze (szczegółowo określone w § 12.),
- e) na "Pole" lub "Inni" (szczegółowo określone w § 13.),
- f) bezpośrednio związane z postacią wyników sportowych lub innymi przedsięwzięciami scharakteryzowanymi jako zakłady wg kursu (szczegółowo określone w § 14.),
- g) "Live" (szczegółowo określone w § 14 a.),
- h) "Totalizator" (szczegółowo określone w § 14 b.),
- i) "Wirtualny" (szczegółowo określone w § 14 c.),
- j) "Bezpieczny" (szczegółowo określone w § 14 d.),
- k) "Ekspert" (szczegółowo określone w § 14 e.)
- l) "Bez ryzyka" (szczegółowo określone w § 14 f.)
- m) "Cash-out" (szczegółowo określone w § 14 g.),

§ 9. Zakłady na poszczególne spotkania z dwoma możliwymi wynikami.

Zakłady na poszczególne spotkania z dwoma możliwymi wynikami to takie zakłady, w których Uczestnik określa poprawny wynik meczu, w którym możliwe są 2 wyniki (1 - wygrana zespołu wymienionego jako pierwszy, 2 - przegrana tego zespołu), a mianowicie:

- a) w spotkaniach bez wyraźnie określonego czasu gry, gdy o zwycięstwie decyduje przewidziana przepisami ilość uzyskanych punktów lub setów,
- b) w spotkaniach o wcześniej określonym regulaminowym czasie trwania gry, z ewentualnym wykorzystaniem dalszych uzupełniających zasad (np. kolejność we współzawodnictwie, dogrywka, karne, itp.).

§ 10. Zakłady na poszczególne spotkania z trzema możliwymi wynikami.

Zakłady na poszczególne spotkania z trzema możliwymi wynikami są to takie zakłady, przy których Uczestnik określa wynik meczu, w którym możliwe są trzy wyniki (1-wygrana, X-remis, 2-przegrana) np. w piłce nożnej, w hokeju w regulaminowym czasie gry - bez dogrywek.

Szczególnym rodzajem zakładu na spotkanie z trzema wynikami (1, X, 2) są tzw. Dwójtypy. Przez Dwójtyp rozumie się symultaniczny zakład na dwa wyniki. Dwójtyp "IX" oznacza zakład na wygraną zespołu, który w ofercie BetX podany jest jako gospodarze (1) lub na remis (X). Obstawiający zakład przegrywa wyłącznie wtedy, gdy w spotkaniu zwycięży zespół oznaczony jako goście scharakteryzowany symbolem (2).

Dwójtyp "X2" oznacza zakład na wygraną zespołu, który podany jest jako goście (2) lub na remis (X). Uczestnik przegrywa wyłącznie wtedy, gdy w spotkaniu zwyciężył zespół gospodarzy (1).

Dwójtyp "12" oznacza, że mecz nie zakończy się remisem.

§ 11. Zakłady na zwycięstwa w długoterminowych i krótkoterminowych zawodach.

Przy zawieraniu zakładu na zwycięzcę, Uczestnik określa zwycięzcę pojedynczej konkurencji odpowiedniej dyscypliny krótkoterminowych lub długoterminowych zawodów, ewentualnie zawiera zakład na grupę zawodników (zespołów).

§ 12. Zakłady na miejsce zajęte w długoterminowych i krótkoterminowych zawodach.

Przy zawieraniu zakładów na miejsce zajęte przez zawodników lub zespoły - Uczestnik określa zajęte przez nich miejsca w podanym zakresie, wg oficjalnej listy wyników. Np. Przez zakład "1-3" rozumie się, że Uczestnik typuje, iż zawodnik lub zespół zajmie miejsce od 1 do 3.

Obejmuje to zakłady na:

- a) tabele współzawodnictwa zawodów mistrzowskich i innych,
- b) pojedyncze spotkania w poszczególnych dyscyplinach ewentualnie ich ogół.

Niniejsze uregulowania obowiązują również dla zakładów na "Pole" i "Inni", określone w § 13. niniejszego regulaminu.

§ 13. Zakłady typu Pole i Inni.

1. Zakłady typu "Pole" i typu "Inni" można zawierać na zwycięstwa, ewentualnie zajęte miejsca.
2. Zakład na "Pole" jest konkretnym zakładem na grupę zawodników, zespołów. Grupę tę tworzą:
 - a) konkretni wymienieni zawodnicy, zespoły,
 - b) wszyscy zawodnicy, zespoły, którzy nie zostali w ofertach zakładów wymienieni z nazwiska.
3. Zakład na "Inni" jest zakładem na konkretnego zawodnika, zespół, zwierzę, który nie został w ofertach zakładów wymieniony z nazwiska. Uczestnik jest obowiązany sam podać jego dokładne nazwisko (oznaczenie). W przypadku, kiedy w nagłówku kuponu zostało podane "Inni", a brak jest dokładniejszego określenia nazwiska zawodnika lub zespołu, zakład jest nieważny.

§ 14. Zakłady bezpośrednio związane z postacią wyników sportowych lub innymi zdarzeniami.

Są to m.in. zakłady na:

- a) dokładny wynik wybranego zdarzenia,
- b) zwycięstwo określonego zespołu/podmiotu w określonym zdarzeniu o minimalną różnicę np. goli, punktów itp.
- c) najlepszego strzelca określonego długoterminowego współzawodnictwa,
- d) ilość np. goli, punktów w określonym zdarzeniu (rundzie spotkań),
- e) wynik określonej części zdarzenia (np. połowy, tercji, kwarty),
- f) zdobywcy pierwszego, ostatniego lub innego wcześniej określonego np. gola, punktu w danym zdarzeniu.

Zakłady wymienione pod poz. a) i b) dotyczą wyłącznie regulaminowego czasu gry (bez względu na dogrywkę i ewentualne zmiany), jeśli natomiast zdarzenie nie zostaje dograne, to zakłady zostają zwrócone. Zdarzenia bez regulaminowego czasu gry muszą zostać zakończone pełną ilością określonych setów lub innych wymogów istotnych dla zadecydowania o zakładzie. Zakłady wymienione pod poz. d) są ważne tylko przy założeniu, że wszystkie zdarzenia rozegrane zostały zgodnie z ofertą - w przeciwnym razie będą one zwracane.

§ 14 a. Zakłady typu Live zawierane podczas trwania jakiegoś wydarzenia.

1. Na wcześniej ustalone i specjalnie oznaczone ("Live") wydarzenia BetX może przyjmować zakłady również podczas trwania określonych wydarzeń.
2. Kursy poszczególnych typów są na bieżąco opracowywane i są ważne tylko w momencie zawierania zakładu.
3. Zawarty zakład typu "Live" nie może zostać zwrócony na życzenie Uczestnika.
4. Uczestnik jest zobowiązany przed przyjęciem zakładu zapoznać się ze wszystkimi szczegółami zakładu.
5. Uczestnik zawierający zakład powinien być świadomy ewentualnych różnic w aktualnym rezultacie wydarzenia (podawanym jedynie w celach orientacyjnych przez BetX, który nie

stanowi oficjalnego wyniku) stanowiącego przedmiot zakładu wynikających np: z opóźnienia transmisji telewizyjnej, radiowej itp. W interesie Uczestnika zakładu jest bieżąca kontrola przebiegu i wyniku wydarzenia na własną rękę, bowiem ewentualne pomyłki dotyczące aktualnego rezultatu wydarzenia nie będą brane pod uwagę przy rozpatrywaniu reklamacji.

Szczegółowe informacje dotyczące zakładów organizowanych za pomocą Aplikacji BetX Spółka może publikować na stronie internetowej w drodze oficjalnych komunikatów, które mogą określać np. szczegółowy opis zasad przyjmowania zakładów, wysokość stawek, limity wygranych, zasady typowania zdarzeń oraz rozliczania wygranych itp.

§ 14 b. Zakłady typu Totalizator

1. Zakłady typu Totalizator są to zakłady o wygrane pieniężne, polegające na odgadywaniu wyników sportowego współzawodnictwa ludzi lub zwierząt, w których Uczestnicy wpłacają stawki, a wysokość wygranej zależy od łącznej kwoty wpłaconych stawek.
2. Wysokość wygranych zależy od łącznej kwoty wpłaconych stawek, przy czym pula przeznaczona na wygrane wynosi minimum 50% kwot wpłaconych stawek w zakładzie totalizator na dany rodzaj zakładów, pomniejszone o ewentualne zwroty stawek we wszystkich zakładach przyjętych na dane współzawodnictwo.
3. Procent puli netto lub wysokość puli netto przeznaczonej na wygrane będzie ustalana każdorazowo dla danego zakładu przez BetX.
4. Wygrane są wyliczane z puli netto po podzieleniu przez ilość zwycięskich zakładów. W przypadku niestwierdzenia zakładu wygranego na dane zdarzenie, pula lub jej część przypadająca na wygrane może zwiększyć pulę przeznaczoną na wygrane w zdarzeniu wybranym przez BetX.
5. BetX informuje Uczestników o kumulacji puli na wygrane.
6. W zestawie zakładów Totalizator podana jest data i czas zakończenia przyjmowania zakładów oraz termin końcowy rozstrzygnięcia zakładów.
7. Totalizator polega m.in. na typowaniu wyników spotkań objętych zestawem, które ustala BetX. Każdy zestaw Totalizatora jest oznaczony odpowiednim symbolem, o którym poinformuje BetX.
8. W Totalizatorze można zawierać zakłady proste i systemowe, typy dotyczą tylko jednego zastawu zakładów Totalizator.
9. Po ogłoszeniu wyników zakładów Totalizatora ustala się ilość i wysokość wygranych.
10. BetX może określić minimalną kwotę puli przeznaczonej na wygraną.
11. Wysokość wygranej w zakładzie Totalizator nie może być niższa od stawki wpłaconej na jeden zakład prosty.
12. W zakładach Totalizator wysokość wygranej niższego stopnia, nie może być wyższa od wysokości wygranej wyższego stopnia.

13. BetX dopuszcza możliwość dofinansowania kwoty na wygrane I-stopnia w zakładzie Totalizator ze środków pochodzących z wpłaconych stawek, dla podniesienia atrakcyjności zakładów. W takim wypadku Uczestnicy, zostaną o tym poinformowani stosowanymi komunikatami.

14. W zakładach prostych Uczestnik zakładów typuje jeden z trzech możliwych wyników objętych zestawem, dla którego przyjęto następujące oznaczenia:

1 - oznacza wygraną drużyny wymienionej w ofercie zakładów na pierwszym miejscu (w większości przypadków chodzi o drużynę gospodarzy)

X - oznacza remis

2 - oznacza wygraną drużyny wymienionej w ofercie zakładów na drugim miejscu (w większości przypadków chodzi o drużynę gości).

Zawierając zakłady systemowe, Uczestnik może poszczególne zakłady proste objęte zestawem typować:

- jako jeden wynik ("1", „X”, „2”)

- jako dwa wyniki „Dwójtyp” („IX”, „X2”, „12”)

15. Zakład systemowy pełny jest wielokrotnością zakładów prostych.

16. Zasady ustalania wyników Totalizatora:

- a) dla spotkań, które odbyły się w terminie określonym w zestawie, za miarodajny uznaje się wynik ustalony regulaminowym czasie gry (bez ewentualnej dogrywki, czy też rzutów karnych),
- b) dla przypadków określonych jako zakład dla pierwszej połowy - 1p, drugiej połowy - 2p, za miarodajny wynik uznaje się rezultat osiągnięty w pierwszej lub drugiej połowie meczu,
- c) dla przypadków określonych jako zakład na handicapy oznaczone jako - hcp 1:0 lub hcp 0:1, za miarodajny uznaje się wynik ustalony w regulaminowym czasie gry (bez ewentualnej dogrywki, czy też rzutów karnych),
- d) dla meczów przerwanych, niedogranych w terminie określonym w zestawie, za miarodajny uznaje się wynik uzyskany w momencie przerwania meczu,
- e) mecze, które były objęte zakładami Totalizatora, a nie odbyły się, lub też zostały przełożone na termin nie objęty zestawem będą uznane za nieważne i zostaną oznaczone symbolem - Z,
- f) do ustalenia poszczególnych stopni wygranych, nie będą brane pod uwagę spotkania, przy których wyniki oznaczone są jako Z,
- g) jeżeli wyniki spotkań zostaną zmienione lub anulowane, to fakt ten nie będzie uwzględniany w Totalizatorze (liczy się wynik osiągnięty na boisku),
- h) zakłady w zestawie Totalizatora uznaje się za ważne, jeżeli minimum 8 spotkań z danego zestawu zostały rozstrzygnięte na boisku,
- i) jeżeli zestaw zostaje unieważniony, stawki na niego przyjęte zostaną zwrócone w terminie określonym przez regulamin BetX

17. Zmiana miejsca zawodów nie ma wpływu na ważność zakładów, oraz na kolejność drużyn w zestawie.
18. W zakładach Totalizatora ustala się 4-stopnie wygranych:
- a) 1 stopnia - bezbłędne wytypowane wyniki w zestawie
 - b) 2 stopnia - z jednym błędem wytypowanych wyników w zestawie
 - c) 3 stopnia - z dwoma błędami wytypowanych wyników w zestawie
 - d) 4 stopnia - z trzema błędami wytypowanych wyników w zestawie

§ 14 c. Zakłady typu Wirtualne

1. W zakładach na sporty Wirtualne, Uczestnik gry ma możliwość obstawiania wyników wirtualnych zdarzeń będących odwzorowaniem realnych zawodów i rywalizacji sportowych np. w ramach lig, pucharów i innych rozgrywek występujących w rzeczywistości.
2. Oferta kursowa dla zdarzeń wirtualnych oraz ich wyniki będą publikowane na stronie internetowej BetX
3. Zakłady na odgadywanie zdarzeń wirtualnych, oferowane na stronie internetowej odbywają się w takiej samej formie dla wszystkich Uczestników.
4. Rozpoczęcie i zakończenie zdarzenia wirtualnego oferowanego na Stronie internetowej, następuje w tym samym czasie dla wszystkich Uczestników dokonujących obstawienia tego zdarzenia.
5. Uczestnik dokonujący obstawienia zakładu na odgadywanie zdarzeń wirtualnych nie może dokonywać sprawdzenia wyniku tego zdarzenia przed upływem jego zakończenia, który został określony przez BetX
6. Rezultat obstawianego zdarzenia wirtualnego jest udostępniany wszystkim Uczestnikom w tym samym momencie.
7. Zdarzenie wirtualne oznaczają generowane komputerowo zdarzenia dotyczące sportowego współzawodnictwa ludzi lub zwierząt.
8. Zdarzenia, które składają się z: Wyścigów Konnych, Wyścigów Psów, Piłki nożnej, Koszykówki, Tenisa wyświetlane są poprzez aplikację na stronie internetowej BetX.
9. Przyjmowanie zakładów kończy się do 10 sekund przed rozpoczęciem zdarzenia.
10. Po zakończeniu każdego zdarzenia zostaną opublikowane oficjalne wyniki zdarzenia, na podstawie których wypłacane będą wygrane.
11. BetX umożliwia zawieranie zakładów na zdarzenia podzielone na dwa rodzaje:
 - a) Zdarzenia dotyczące wyścigów, gdzie można zawierać zakłady na wygraną lub zajęte miejsce,
 - b) Zdarzenia dotyczące wyników meczu, dokładnego wyniku i ilości zdobytych bramek lub punktów.

Rozróżniamy zakłady na poszczególne zdarzenia z trzema możliwymi wynikami lub dwoma możliwymi wynikami.

12. Zakłady typu wirtualne można kombinować tylko jedynie z innymi zdarzeniami wirtualnymi.
13. W zakładach wzajemnych dotyczących odgadywania zdarzeń wirtualnych średnia zaprogramowana wartość wygranych nie może być niższa o więcej niż 5 punktów procentowych, niż średnia wygrawalność w zakładach wzajemnych dotyczących zakładów na odgadywanie zdarzeń niebędących zdarzeniami wirtualnymi za miesiąc poprzedzający. Punktem odniesienia są zakłady na pozostałe zdarzenia oferowane przez BetX nie będące zdarzeniami wirtualnymi.
14. Wyniki aktualnych wydarzeń sportów wirtualnych BetX będzie prezentowała na bieżąco, natomiast archiwalne wyniki sportów wirtualnych będą przechowywane przez okres 5 lat, licząc od końca roku kalendarzowego, w którym dokonano ich archiwizacji. Po upływie tego okresu BetX usunie dane
15. BetX udostępnia na żądanie Uczestnika informacje na temat wyników dotychczas odbytych zdarzeń wirtualnych.
16. Jeżeli inaczej nie postanowiono zakłady odbywają się na zasadach ogólnych opisanych w regulaminie lub w oficjalnym komunikacie.
17. Oprogramowanie do sportów wirtualnych jest zainstalowane na niezależnym serwerze do którego podłączony jest generator wyników. Na pracę generatora wyników nie może wpływać, ani firma BetX, ani żadna inna strona trzecia poza jego konfigurowaniem.

§14d. Zakłady typu Bezpieczny.

1. Zakład typu Bezpieczny jest rodzajem zakładu prostego wielozdarzeniowego z wcześniej ustalonym minimalnym kursem całkowitym (tzw. kurs Bezpieczny) oraz wcześniej ustalonym maksymalnym kursem całkowitym każdego zdarzenia. Zakład ten pozostaje wygrający także w przypadku nieprawidłowego wytypowania jednego ze zdarzeń. Wygrana jest wtedy obliczana jako iloczyn wskaźnika, wpłaconej stawki i wcześniej ustalonego „bezpiecznego” kursu.
2. Jeżeli na kuponie typu Bezpieczny, jedno lub więcej zdarzeń zostanie zwróconych w stawce (§ 29), ponownie zostanie przeliczony kurs całkowity kuponu uwzględniając zwrot. W przypadku gdy kurs całkowity kuponu po przeliczeniu będzie mniejszy niż wcześniej ustalony minimalny kurs całkowity (czyli kurs Bezpieczny), Kupon nie będzie traktowany jako zakład typu Bezpieczny.

§14e. Zakłady typu Ekspert.

1. Zakład typu Ekspert jest rodzajem zakładu prostego wielozdarzeniowego, złożonym z wcześniej ustalonych zdarzeń. BetX ustala wcześniej takie zdarzenia oraz wyznacza termin, do którego zakłady typu Ekspert mogą być przyjmowane (z reguły jest to termin rozpoczęcia pierwszego zdarzenia), a także wysokość bonusu.
2. W przypadku prawidłowego wytypowania wszystkich zdarzeń, Uczestnik ma prawo do wygranej, tak jak w normalnym zakładzie prostym wielozdarzeniowym, oraz dodatkowo do ustalonego wcześniej bonusu.
3. Jeżeli w jednym cyklu zakładu Ekspert jest więcej niż jeden wygrający Kupon, wtedy bonus jest dzielony wg wysokości wpłaconych stawek na poszczególnych Kuponach

4. Jeżeli któreś ze zdarzeń typowanych w zakładzie Ekspert nie odbędzie się i/lub stawki na to zdarzenie zostaną zwrócone, wtedy zakład ten rozlicza się w taki sposób, jakby tego zdarzenia nie było. Jeżeli nie odbędzie się więcej niż jedno zdarzenie i/lub stawki na te zdarzenia zostaną zwrócone, wtedy bonus nie jest wypłacany.
5. Wysokość bonusu na dany cykl zakładu Ekspert ustala BetX

§14f. Zakłady typu Bez ryzyka

1. Zakład typu Bez ryzyka jest rodzajem zakładu, w którym możliwe jest typowanie tylko i wyłącznie na wynik zdarzenia zaproponowany przez BetX. W przypadku, gdy tak zaproponowany wynik okaże się prawidłowy, zakład jest wygrywający, natomiast w innym przypadku zakłady zostaną anulowane (np. w ofercie znajduje się zakład typu Bez ryzyka na dokładny wynik spotkania 3: 1, jeżeli zdarzenie zakończy się takim wynikiem wówczas zakład jest wygrywający w innym przypadku zakłady zostaną anulowane/uznane za nieważne).

§14g. Zakłady typu Cash-out

1. BetX może zaproponować Uczestnikom możliwość wcześniejszego zamknięcia zakładu/kuponu tzw. Cash-out.
 - a) Cash-out jest to oferta skierowana przez BetX do Uczestnika, która daje Uczestnikowi możliwość wcześniejszego zamknięcia danego rodzaju zakładu/kuponu oraz dokonania jego rozliczenia i/lub uzyskania wygranej z tego tytułu.
 - b) Kupon ten pozostaje wówczas wygrywający także w przypadku gdy nie wszystkie zdarzenia na kuponie zostały rozstrzygnięte.
 - c) Decyzja o wcześniejszym zamknięciu zakładu/kuponu jest każdorazowo podejmowana przez Uczestnika i wymaga zatwierdzenia przez BetX
 - d) Rozliczenie zakładu/kuponu z tego tytułu jest ustalane jako iloczyn wskaźnika, wpłaconej stawki i ustalonego kursu Cash-out.
 - e) Po skorzystaniu przez Uczestnika z oferty Cash-out i jej akceptacji przez BetX, Uczestnik traci prawo do wygranej wynikającej z wcześniej obliczonej na kuponie wygranej i to bez względu na to jak w przyszłości rozstrzygną się zdarzenia (tj. czy np. okażą się wygrane lub przegrane itp.) które były jeszcze nierozstrzygnięte w momencie zamknięcia Zakładu lub Kuponu.
 - f) Oferta Cash-out może być ograniczona przedmiotowo, podmiotowo oraz czasowo.
 - g) Z oferty Cash-out można skorzystać tylko w chwili kiedy jest dostępna.

V. SPOSOBY ZAWIERANIA ZAKŁADÓW.

§ 15. Sposoby obstawiania zakładów.

1. Zawierać zakład można na następujące sposoby:
 - a) zakład prosty - na poszczególne zdarzenia (pojedynczy lub wielozdarzeniowy),
 - b) zakłady systemowy (zwykły, wielosystemowy, blokowy)
2. Zawierając Zakład prosty pojedynczy Uczestnik zakładu obstawia wynik jednego wybranego zdarzenia.
3. Zawierając Zakład prosty wielozdarzeniowy Uczestnik zakładu obstawia wynik co najmniej dwóch zdarzeń.
4. Zawierając Zakład systemowy zwykły Uczestnik zakładów obstawia wynik wybranych

- zdarzeń stanowiący serię zakładów prostych złożonych z różnych kombinacji z co najmniej dwóch zdarzeń biorących udział w zakładzie.
5. Zawierając Zakład wielosystemowy Uczestnik zakładów obstawia na jednym kuponie kilka zakładów systemowych na dowolnie wybrane przez siebie kombinacje.
 6. Zawierając Zakład systemowy blokowy, gdzie za blok uważa się zakład prosty Uczestnik zakładów obstawia wszystkie możliwe kombinacje zdarzeń utworzonych z obstawianych bloków zdarzeń wybierając jeden system spośród oferowanych przez Spółkę. Zakład blokowy może być zawarty, jeśli przynajmniej jeden z bloków jest zakładem prostym wielozdarzeniowym.

§ 16. Zakłady wzajemnie wspierające się.

1. Uwaga. Nie można kombinować na jednym kuponie zakładów zdarzeń, które się wzajemnie wspierają np.:
 - zakład na zwycięstwo w rozgrywkach (zajęcie miejsca) zawodnika, wraz z zakładem na zwycięstwo tego samego zawodnika w pojedynczym zdarzeniu z tego samego współzawodnictwa,
 - umieszczenie tego samego zawodnika lub zespołu w różnych miejscach listy wyników (Polska V i równocześnie Polska 1-2).

System sprawdza we wszystkich przypadkach czy na zawierającym kuponie nie ma wspierających się zakładów i ewentualnie uniemożliwia ich zagranie. Jeżeli jednak z jakichkolwiek przyczyn dojdzie do zawarcia na jednym kuponie zakładów, które się wzajemnie wspierają, w przypadku wygranej, ważny pozostanie tylko kurs pierwszego ze wspierających się zdarzeń, a pozostałe zdarzenia zostaną rozliczone z kursem 1,00.

2. W Zakładach BetX dla każdego zdarzenia może występować wiele możliwych opcji wyniku, które uwidocznione są w ofercie przyjmowania zakładów wzajemnych BetX.

§ 17. Dane wymienione na kuponie.

Na kuponie potwierdzającym zawarcie zakładu znajdują się następujące dane:

- data i czas zawarcia zakładu,
- dziedzina sportowa, nazwa współzawodnictwa (ewentualnie inne szczegóły określające zakład),
- typowane spotkanie (nazwisko zawodnika etc.), typ na wynik,
- kurs zakładu,
- stawka
- ewentualna wygrana kwota (EWK)
- numer kuponu
- numer ewidencyjny Uczestnika

Dodatkowo na kuponie może zostać umieszczona informacja o ograniczeniu zdarzeń umieszczonych na danym kuponie lub inne informacje.

§ 18. Ewentualna Wygrana Kwota (EWK) przy zakładzie prostym.

EWK zostaje obliczona jako iloczyn wskaźnika, stawki i kursu według następującego wzoru:

$EWK = \text{wskaźnik} \times \text{stawka} \times \text{iloczyn kursów}$

Przykład: kurs 1,5:1 i 1,3:1 za 100zł

$EWK = \text{wskaźnik} \times 100zł \times 1,5 \times 1,3$

§ 19. Prawo do wygranej przy zakładach prostych.

1. Prawo do wygranej przy zakładach prostych powstaje pod warunkiem, że Uczestnik poprawnie odgadnie wszystkie części zakładu.
2. Jeśli typy na wszystkie spotkania, które się odbyły w zakładzie prostym, zostają określone poprawnie, a równocześnie jedno lub więcej spotkań zostało zakończone bez oficjalnego wyniku (nierozegrane, niedograńe), to obstawiający ma prawo do wygranej. Jeśli któryś z wyników spotkania w zakładzie prostym został określony źle, to taki zakład uważa się za przegrany, nawet w tym przypadku, gdy któreś spotkanie (lub większa część spotkań) tworzących część zakładu prostego nie zostało do danego terminu rozegrane.
3. Jeśli w zakładzie prostym dojdzie do zawarcia zakładu po udowodnionym rozegraniu jednego z wielu spotkań, to w przypadku tego spotkania kurs zmienia się na 1,00 i odpowiednio do tego zostanie obliczona EWK.

VI. PRZYJMOWANIE ZAKŁADÓW.

§ 20. Przyjmowanie zakładów.

1. Zakłady można zawierać za pośrednictwem Aplikacji umieszczonej na Stronie internetowej dopiero po zalogowaniu się do eKonta i tylko na te zdarzenia na które BetX opublikowało kursy.
2. Warunkiem zawarcia zakładu jest zalogowanie się do eKonta, które następuje po prawidłowym wpisaniu przez Uczestnika jego loginu i hasła. Wybór zakładu odbywa się przez klikanie na poszczególne kursy opublikowanych zdarzeń. Każde kliknięcie na wymagany kurs stopniowo tworzy Kupon. Po wybraniu typu zakładu i uiszczeniu stawki na poszczególne zakłady i następnie obliczeniu EWK, Uczestnik może zapisać Kupon w centralnej bazie danych zakładów naciskając właściwy klawisz (wyboru) - co stanowi moment zawarcia zakładu. Do każdego tak zapisanego Kuponu będzie automatycznie nadawany unikatowy numer. Niezapisany Kupon można w każdym momencie anulować. Zapisany Kupon można anulować tylko w szczególnych przypadkach (np. awarii systemu komputerowego BetX) na podstawie uprawnionej reklamacji, co nie obowiązuje w przypadku Kuponów na zakłady typu LIVE, które nie podlegają anulowaniu.
 - 2a. W niektórych przypadkach zakład może zostać przesłany do BetX przed zapisaniem w centralnej bazie danych, celem autoryzacji. Uczestnik zostanie o tym powiadomiony odpowiednim komunikatem tekstowym, który wyświetli się w Aplikacji. Do autoryzacji zostaną przekazane zakłady, uznane przez system komputerowy BetX za niebezpieczne np. powtarzające się zakłady zawarte przez tego samego Uczestnika, zakłady na spotkania co do których BetX powzięło podejrzenie o korupcji, zakłady zawierane za wysoką stawkę. Taki zakład będzie kierowany przez system do bukmachera BetX, który będzie dokonywał jego

autoryzacji. Bukmacher podczas autoryzacji, może zakład przyjąć bez zmian, ograniczyć stawkę lub dany zakład odrzucić. Niezatwierdzony lub zmieniony Kupon (zmiana stawki, odrzucenie zakładu) zostanie odesłany Uczestnikowi, bez jego zapisywania w centralnej bazie zakładów. W przypadku zmienionego Kuponu Uczestnik ma prawo podjąć decyzję, czy tak zmieniony zakład (Kupon) w centralnej bazie danych zakładów zapisze, czy też go anuluje.

3. Dla każdego Uczestnika prowadzony jest na jego eKonce wykaz zawartych przez niego zakładów (Kuponów). Uczestnikowi przysługuje prawo wglądu do niniejszego wykazu. W wykazie podane są wszystkie zawarte i dotychczas nierozstrzygnięte zakłady, a ponadto te zakłady, od rozstrzygnięcia których upłynęło mniej, niż 6 miesięcy. Zakład jest zawarty i potwierdzony tylko wtedy, gdy pojawi się w wykazie zawartych zakładów. W przypadku sporu dotyczącego czasu zapisania zakładu, decydująca jest informacja w centralnej bazie danych zakładów BetX.

3a. Wszystkie dane dotyczące zawarcia zakładów (o których mowa w art. 15d ust 3 ustawy o grach hazardowych) przechowywane są w centralnej bazie danych BetX przez okres 5 lat licząc od końca roku kalendarzowego, w którym dokonano ich archiwizacji. Po upływie tego okresu BetX usuwa przedmiotowe dane.

4. W przypadkach, kiedy zagrożone jest prawidłowe działanie, ewentualnie interes BetX, BetX ma prawo wstrzymać przyjmowanie zakładów na jakiegokolwiek spotkania, ewentualnie może pewną ilość zakładów w pewien sposób ograniczyć - np. wysokością stawki itp.
5. BetX nie ma obowiązku udzielać Uczestnikowi informacji uzupełniających o zdarzeniach na które oferuje zawarcie zakładów (np. informacji o typie nawierzchni, kontuzjach gracza, itp.). BetX nie ponosi odpowiedzialności za podanie błędnych dodatkowych informacji (np. statystyki meczów), które Uczestnik jest obowiązany zweryfikować we własnym zakresie.
6. Zawierać zakładów nie mogą osoby fizyczne, które są udziałowcami lub pracownikami BetX, lub osobami tworzącymi kursy, oraz osobami dostarczającymi informacje na podstawie których tworzone są kursy (z wyjątkiem osób wykonujących te czynności dla innych firm bukmacherskich), jak również małżonkowie tych osób.
7. Zawierania zakładów Uczestnik nie może powierzyć osobom trzecim lub firmom (np. agencjom zajmującym się obstawianiem w imieniu Uczestnika).
8. W przypadku gdy BetX stwierdza złamanie artykułu § 20 ust. 6 i/lub 7 tego regulaminu, ma prawo zamknąć eKonto Uczestnika łamiącego te zasady oraz anulować wszelkie zakłady zawarte z tego eKonta.

§ 21. Oficjalny wynik.

1. Zgodnie z niniejszym regulaminem za oficjalny i nie podlegający zmianie wynik będzie przyjęty wynik uzyskany z oficjalnych źródeł, ogłoszony przez BetX i opublikowany w Aplikacji na Stronie internetowej. W przypadku, gdy tak ogłoszony wynik jest ponad wszelką wątpliwość błędny, to prawo Uczestnika do wygranej nie zostaje naruszone, jeśli poprawnie określił faktyczny wynik.
2. W przypadku zakładów na spotkania o ściśle ograniczonym regulaminowym czasie gry za

oficjalny i nie podlegający zmianie przyjmuje się wynik osiągnięty na boisku po upływie regulaminowego czasu gry (ustalonego regułami danego sportowego współzawodnictwa - w przypadku hokeja na lodzie są to trzy tercje po 20 min). Nie będzie brane pod uwagę kontynuowanie meczu po upływie regulaminowego czasu gry, kamę i jakiegokolwiek inne dodatkowe zmiany osiągniętego wyniku (dyskwalifikacja, walkower itp.). Są dopuszczalne wyjątki od tej reguły, ale muszą one zostać wcześniej ogłoszone przez BetX.

3. W przypadku innych zakładów (tj. wszędzie tam, gdzie nie został określony dokładny czas trwania gry) wynik osiągnięty na boisku może zostać zaskarżony w myśl obowiązujących reguł w poszczególnych dyscyplinach sportowych. Dla celów zakładów bukmacherskich uwzględniany będzie jednak tylko protest złożony w nadrzędnym organie odpowiedniej dyscypliny przed opublikowaniem oficjalnego wyniku w Aplikacji BetX i rozpoczęciem wypłaty wygranych - w tym przypadku ma on działanie odraczające. Po wydaniu prawomocnej decyzji przez organ nadrzędny danej dyscypliny żadne dalsze reklamacje nie będą uwzględniane. Przy ustalaniu oficjalnego wyniku nie będą uwzględniane późniejsze zmiany związane z dopingiem, czy używaniem anabolicznych sterydów.
4. Jeśli zdarzenie (mecz, zawody) nie zostało dograne, a mimo to został ogłoszony oficjalny wynik, to wygrane są wypłacane na podstawie tego oficjalnego wyniku. Warunkiem ważności tak osiągniętego wyniku jest tylko fakt, aby przeciwnicy rozpoczęli zdarzenie. Niniejsze postanowienie nie dotyczy kręczy w tenisie, gdzie mają zastosowanie zapisy § 29. regulaminu dotyczące zwrotu zakładów oraz zdarzeń o ściśle określonym i/lub ograniczonym regulaminowym czasie gry.
5. Jeśli spotkanie odbędzie się później niż w oficjalnym terminie lub nie zostanie z jakichś powodów ogłoszony wynik, to BetX ogłosi termin zastępczy, do którego trzeba poczekać, czy spotkanie się odbędzie. Po tym terminie zostanie dokonany zwrot zakładów - postępowanie przy zwracaniu zakładów zostało opisane w § 29. regulaminu.

W/w postępowanie jest zobowiązujące dla obydwu stron. O ile nie zostanie ogłoszone inaczej, okres oczekiwania wynosi 3 następne dni kalendarzowe. Jeśli spotkanie odbędzie się wcześniej niż w oficjalnym terminie, to zawarte zakłady zachowują swoją ważność.

6. Jeżeli spotkanie zostało przerwane lub nie zostało dograne to zakłady na zdarzenia dotyczące tego spotkania, które zostały zakończone wynikiem (np. pierwsza połowa, pierwsza tercja, pierwszy set itp.), lub w których zostały spełnione konkretne warunki na podstawie, których można określić wynik (np. został strzelony pierwszy gol, została osiągnięta podana granica bramek, ilość gemów w spotkaniu itp.) pozostają ważne i wygrane są wypłacane na ich podstawie. W przypadku zakładów na zdarzenia dotyczące tego spotkania, gdzie w momencie przerwania lub niedogrania nie można jednoznacznie określić wyniku, obowiązują zapisy § 29. regulaminu dotyczące zwrotu zakładów.
7. Wyjątkiem jest zawieranie zakładów na profesjonalną baseballową ligę USA i Kanady. W tym przypadku każde spotkanie jest określone nazwami obydwu zespołów i dniem, w którym mecz się odbędzie, i o ile w ogłoszonym terminie nie dojdzie z jakichkolwiek powodów do spotkania, to zakłady zostaną zwrócone - na rozegranie meczu w terminie zastępczym się nie czeka. Jeśli te same zespoły grają w jednym dniu dwa baseballowe mecze, to przedmiotem zakładu jest zawsze pierwszy z nich.
8. W przypadku zawierania zakładów na zawodnika startującego w zawodach żużlowych, za oficjalny i nie podlegający zmianie wynik uznaje się rezultat uzyskany w pięciu pierwszych tzw. biegach tego zawodnika, bez uwzględniania "jokerów" (przez "Jokery" rozumie się

punkty bonusowe przyznawane w ramach biegu zawodnika). Jeśli tych startów było mniej to zakład pozostaje ważny, jeżeli wskazany zawodnik wystartuje w przynajmniej jednym biegu.

9. W przypadku zakładów na zdarzenie „zawodnik strzeli bramkę” obowiązują następujące zasady:

- liczą się tylko bramki zdobyte w regulaminowym czasie gry, określonym dla danej dyscypliny sportowej,
- zawodnik musi wystąpić w spotkaniu (wyjątkiem jest piłka nożna, gdzie zawodnik musi wystąpić od początku meczu),
- nie uwzględniane są bramki samobójcze.

§ 22. Niewzięcie udziału lub rezygnacja zawodników lub zespołów.

W przypadku zakładów na zwycięstwo lub zajęte miejsce uważa się za przegrany taki zakład na zawodnika lub zespół, który w trakcie trwania zawodów z dalszego udziału zrezygnuje. Jeżeli zawodnik lub zespół z jakiegokolwiek powodu nie weźmie udziału w zawodach, to zakład zostaje zwrócony.

§ 23. Zajęcie tego samego miejsca przez zawodnika lub zespół.

1. W przypadku równoczesnego zwycięstwa lub zajęcia przez dwóch lub więcej startujących tego samego miejsca, które dla zakładu jest decydujące, kurs na to zdarzenie zostaje obniżony do połowy zarówno w zakładach prostych, jak i w zakładach systemowych.
2. W przypadku zakładów prostych zasada, o której mowa w ust. 1 powyżej, może być zastosowana wielokrotnie, tzn. obniża się do połowy kurs na każde zdarzenie, w którym zwyciężyło lub zajęło to samo miejsce dwóch lub więcej startujących.

VII. STAWKA, WYGRANA I ZWRACANIE ZAKŁADÓW.

§ 24. Stawka.

1. BetX ma prawo dowolnie ustalać stawki na poszczególne rodzaje zakładów, o których mowa w niniejszym regulaminie.
2. Stawką wiążącą dla obu stron zakładu jest stawka wskazana na Kuponie.

§ 25. Limit najwyższej wygranej na jeden zakład.

1. Maksymalna wysokość kursu nie jest niczym ograniczona. Uczestnik w swoim własnym interesie powinien dbać o to, aby wysokością włożonej sumy nie przekroczyć limitu wygranej na jeden zakład.
2. BetX ma prawo dowolnie ustalać limit wygranej (a więc sumy przeznaczonej do wypłaty przy poprawnie określonych wszystkich typowanych zdarzeniach) na poszczególne rodzaje zakładów, o których mowa w niniejszym regulaminie. Spółka poinformuje Uczestnika gry przed zawarciem zakładu o obowiązujących limitach.

§ 26. Ilość zakładów zawartych przez jednego obstawiającego.

Ilość zakładów zawieranych przez jednego Uczestnika jest ograniczona i określona zgodnie z zapisami „Regulaminu Odpowiedzialnej Gry” dostępnego na Stronie internetowej.

§ 27. Prawo do wygranej.

Prawo do wygranej przy wszystkich rodzajach zakładów powstaje w przypadku poprawnego określenia typowanego wyniku i dotrzymaniu odpowiednich postanowień niniejszego regulaminu. Jednak drobne błędy w nazwisku (oznaczeniu) zawodnika, zespołu nie będą brane pod uwagę, jeśli nie dotyczy to istoty rzeczy zakładu i jeśli ponad wszelką wątpliwość można stwierdzić, o kogo chodzi, pomimo popełnionego błędu.

§ 28. Wypłata wygranych.

1. Po ogłoszeniu oficjalnych wyników wszystkich zdarzeń zawartych na wygrywającym Kuponie i ich opublikowaniu w Aplikacji na Stronie internetowej, w myśl postanowień § 21 regulaminu, automatycznie do eKonta Uczestnika zostanie przypisana kwota pieniężna odpowiadająca wygranej z wygrywającego Kuponu Uczestnika.
2. Wypłata wygranych dokonywana jest za pomocą przelewu z Rachunku bankowego BetX na Rachunek bankowy należący do Uczestnika, po zgłoszeniu przez Uczestnika za pomocą formularza znajdującego się w Aplikacji polecenia dokonania wypłaty.
3. Całkowity dobowy kapitał przeznaczony przez BetX do natychmiastowej wypłaty wygranej wynosi 50.000,00 zł. BetX wydaje dyspozycje wypłaty w danym dniu według kolejności otrzymania od Uczestników zgłoszeń wypłat. Przez dobę rozumie się okres od godz. 12.00 w południe do godziny 11.59 następnego dnia. W przypadku gdy kapitał przeznaczony do natychmiastowej wypłaty na daną dobę nie wystarczy na pokrycie wszystkich otrzymanych w danym dniu zgłoszeń wypłat, BetX wyda dyspozycję wypłat w terminie do 7 dni roboczych, liczonym od następnego dnia, w którym BetX otrzymała polecenie wypłaty.
4. Uczestnik ma prawo zgłosić polecenie dokonania wypłaty wygranej w terminie kolejnych trzech miesięcy. Bieg terminu rozpoczyna się z upływem dnia, w którym ogłoszono oficjalne wyniki zgodnie z ust. 1. Po upływie tego terminu Uczestnik traci prawo do wygranej z wyjątkiem ust. 5.
5. Każdorazowo gdy Uczestnik przeznaczy na zawarcie nowego zakładu środki (w całości lub w części) uzyskane z wygranej (które nie zostały wypłacone) od tej chwili, termin do zgłoszenia polecenia wypłaty wygranej, o którym mowa w ust.4, odnośnie tej części wygranej rozpoczyna bieg od nowa.
6. Kupon zakładu, stanowi dowód zawarcia zakładu i podstawę do wypłaty wygranej wyłącznie dla osoby, z której eKonta zawarto zakład.
7. W razie protestu złożonego w organie nadrzędnym danego współzawodnictwa, wypłata wygranej zostanie wstrzymana aż do chwili rozstrzygnięcia protestu przez odpowiedni oficjalny organ, w myśl postanowienia § 21 regulaminu.

§ 29. Zwrot zakładów.

1. Zakłady zostają zwrócone w stawce w przypadku gdy:

- a) doszło do przedwczesnego zakończenia spotkania (np. kręcz w tenisie) za wyjątkiem przypadków wskazanych w § 21,
- b) termin lub rodzaj zdarzenia został błędnie podany z winy BetX,
- c) zakład został w sposób oczywisty zawarty po faktycznym rozpoczęciu spotkania, meczu lub innej okazji zawierania zakładów, ewentualnie w trakcie jego trwania, z tym zastrzeżeniem, że reguła ta nie ma zastosowania to zakładów typu "Live" (szczegółowo określonych w § 14 a.)
- d) zawodnik lub zespół z jakiegokolwiek powodu nie weźmie udziału w zawodach,
- e) mecz nie został zakończony oficjalnym wynikiem lub doszło do jego przerwania,
- f) zdarzenie nie odbyło się,
- g) zdarzenie nie zostało zakończone oficjalnym wynikiem, za wyjątkiem przypadków wskazanych w § 21,
- h) zdarzenie o ustalonym regulaminowym czasie gry nie zostało wznowione lub dograne w czasie ustalonym przez BetX bez względu na fakt, kiedy i przy jakim stanie zdarzenie to zostało przerwane,
- i) w zdarzeniu nie weźmie udziału określona minimalna ilość zawodników, osób, zespołów, zwierząt etc. określona przez BetX lub organizatora zawodów,
- j) zakład typu „spotkanie bez remisu” zakończy się remisem,
- k) spotkanie zostało rozegrane odwrotnie, tzn. że korzyść płynącą z grania na własnym boisku miał zespół podany w nagłówku zakładu jako goście. Ta reguła nie dotyczy spotkań na gruncie neutralnym, spotkań turniejowych w miejscu wcześniej ustalonym itp., a więc nawet ewentualne zamknięcie boiska gospodarzy lub wybór neutralnego boiska, czy dobrowolny wybór boiska przeciwnika jako miejsca, gdzie odbywa się mecz, nie unieważnia zakładu,
- l) przy wprowadzaniu lub określaniu kursów dla oferowanych zdarzeń powstały oczywiste błędy, a których oczywistość można stwierdzić poza wszelką wątpliwość (np. omyłkowa zmiana kursu lub ewidentny błąd przy wprowadzaniu kursów do oferty zdarzeń)

W/w przypadkach przyjmuje się, że zakład był mylący, a więc zawarty niezgodnie z obowiązującymi przepisami prawa i niniejszym regulaminem i dlatego BetX zwraca wpłacone stawki.

Zwrot stawki powoduje automatyczne przypisanie kwoty wpłaconej za zwrócony zakład do eKonta Uczestnika. Uczestnik może dysponować tak przypisaną do jego eKonta kwotą na zasadach mających zastosowanie do środków zgromadzonych na eKoncie w tym wypłat z eKonta.

Powyższy sposób postępowania obowiązuje zawsze w przypadku zakładów prostych pojedynczych chyba, że regulamin lub oferta BetX stanowi inaczej. W przypadku zakładów wielozdarzeniowych przyjmuje się, że zakład jest nieważny zawsze wtedy, gdy niezgodne z prawem i niniejszym regulaminem są wszystkie zdarzenia w nich zawarte. Jeśli zakład wielozdarzeniowy zawiera choćby jedno zdarzenie, które nie można ocenić w ten sposób to zakład nie zostaje zwrócony.

2. Zakłady pozostają ważne i nie są zwracane, jeśli:

- a) prowadząca zdarzenie komisja sędziowska lub oddelegowany sędzia zmieni lub anuluje pierwotne zasady meczu (zawodów, konkurencji) w trakcie jego trwania (np. gdy w trakcie

trwania zawodów motoryzacyjnych dochodzi do obniżenia ilości okrążeń). W tym przypadku zostają wyłącznie zwracane zakłady zawarte na dokładny wynik, który w takim przypadku nie może być zgodny z pierwotnymi regulami osiągnięty;

- b) zdarzenie zostanie na krótki czas przerwany (np. mecz piłkarski przerwany na kilka godzin lub w wyjątkowych sytuacjach przełożony na następny dzień z powodu deszczu). W takim przypadku BetX może wznowić przyjmowanie zakładów - z reguły z nowym kursem, uwzględniającym aktualny stan. W przypadku nowo zawartych zakładów czasem decydującym jest czas wznowienia meczu;
- c) zdarzenie zostanie przełożone na następny dzień lub kolejny, tj. ma się odbyć po godzinie 00:00 następnej doby czasu lokalnego
- d) w tej samej dyscyplinie, w tym samym miejscu i w krótkim odstępie czasu odbywa się kilka konkurencji (np. w ramach Pucharu Świata w Narciarstwie Alpejskim odbywa się zjazd albo na skoczni o takim samym punkcie konstrukcyjnym odbywają się skoki) - przedmiotem zakładu zawsze są pierwsze odbyte zawody (np. gdy mają odbyć się dwa zjazdy w piątek i w sobotę, przy czym piątkowy z jakichś powodów nie odbywa się, zakłady są ważne na zjazdy sobotnie);
- e) zakłady o charakterze długoterminowym, jeśli dojdzie do jakiejś zmiany częściowej, np. jeśli dojdzie do zmiany kolejności poszczególnych meczów. Taka zmiana nie ma wpływu na zakłady zawarte na zajęcie miejsce w tabeli, awans do dalszych rund konkurencji itp.

VIII. POSTĘPOWANIE REKLAMACYJNE. PRZEDAWNIEŃ ROSZCZEŃ.

§ 30. Postępowanie reklamacyjne.

1. Niniejszy regulamin jest zbiorem reguł obowiązujących BetX i Uczestników. Nad jego przestrzeganiem czuwa Komisja Nadzoru (zwana dalej Komisją). Komisja czuwa również nad prawidłowym przebiegiem zakładów zawartych za pośrednictwem Aplikacji BetX.
2. Komisja, powołana przez BetX musi być co najmniej trzyosobowa. Decyzje członków Komisji muszą być przyjmowane jednomyślnie. Komisja jest zdolna do podejmowania decyzji, jeśli na posiedzeniu obecnych jest przynajmniej dwie trzecie jej członków.
3. Wszelkie reklamacje z tytułu zawartych zakładów udokumentowane załączonym kuponem zgłasza się na piśmie z podaniem imienia i nazwiska oraz adresu osoby zgłaszającej reklamację, daty i miejsca zdarzenia, którego dotyczy roszczenie, rodzaju gry oraz treści żądania na adres do korespondencji: BetX Polska Sp. z o.o. ul. Batorego 5, 43-300 Bielsko-Biała; w terminie do 30 dni od daty ogłoszenia oficjalnych wyników. O zachowaniu terminu zgłaszania reklamacji decyduje data stempla pocztowego lub data bezpośredniego wpływu do siedziby Spółki.
4. Komisja zobowiązana jest rozpatrzyć reklamację w ciągu 21 dni od daty jej zgłoszenia i poinformować grającego o sposobie załatwienia reklamacji. Postępowanie reklamacyjne kończy się z chwilą rozpatrzenia reklamacji przez Komisję. Jeśli Komisja uzna reklamację za uzasadnioną, z dniem otrzymania tej decyzji przez grającego stosuje się odpowiednio zapisy regulaminu dotyczące wypłat wygranych.
5. Niezależnie od uprawnień Uczestnika do wniesienia reklamacji przysługuje mu prawo do zgłoszenia roszczenia.

6. Roszczenie składa się do właściwego miejscowo sądu powszechnego, na piśmie z podaniem imienia i nazwiska oraz adresu Uczestnika gry hazardowej, daty i miejsca zdarzenia, którego dotyczy roszczenie, rodzaju gry oraz treści żądania.
7. Uprzednie wniesienie reklamacji nie jest warunkiem zgłoszenia roszczenia.
8. Roszczenia związane z udziałem w zakładach wzajemnych przedawniają się z upływem 6 miesięcy od dnia wymagalności. Bieg przedawnienia roszczeń ulega zawieszeniu na okres od dnia wniesienia reklamacji do dnia udzielenia odpowiedzi na reklamację.

IX. POSTANOWIENIA KOŃCOWE.

§ 31. Nie przyjęcie zakładu.

1. BetX ma prawo odmówić przyjęcia zakładu od osoby, która narusza niniejszy regulamin
2. Jeśli wstrzymanie przyjmowania zakładów spowodowane zostanie przez siłę wyższą, Uczestnicy nie mają prawa do odszkodowania, ani żadnego innego prawa, o ile niniejszy regulamin nie stanowi inaczej.

§ 32. Obowiązek zachowania tajemnicy.

Wysokość wygranej albo przegranej w grze hazardowej stanowi tajemnicę jej Uczestnika, której jest obowiązany przestrzegać podmiot urządzający tę grę. Informacje o wysokości wygranej albo przegranej są ujawniane wyłącznie na żądanie Generalnego Inspektora Informacji Finansowej, funkcjonariusza Służby Celno-Skarbowej, a także sądu i prokuratora w związku z toczącym się postępowaniem. Informacje o wysokości wygranej albo przegranej są ujawniane także na żądanie Szefa Agencji Bezpieczeństwa Wewnętrznego w ramach prowadzonego postępowania sprawdzającego, o którym mowa w ustawie z dnia 5 sierpnia 2010 r. o ochronie informacji niejawnych.

§ 33. Kapitał przeznaczony do natychmiastowej wypłaty wygranej.

Kapitał przeznaczony do natychmiastowej wypłaty wygranej wynosi 50.000 złotych.

§ 34. Zaświadczenie o uzyskanej wygranej.

1. BetX stosownie do art.20 ust. 1 ustawy z dnia 19 listopada 2009r. o grach hazardowych, ma obowiązek wystawić na żądanie wygrywającego zaświadczenie o uzyskanej przez niego wygranej. Procedura wystawienia zaświadczenia musi być zgodna z wymogami ustawy o grach hazardowych i wydanymi na jej podstawie przepisami wykonawczymi.
2. BetX obowiązane jest prowadzić ewidencję wystawionych imiennych zaświadczeń, o których mowa w ust. 1 powyżej, oraz przechowywać odpisy wydanych zaświadczeń przez okres 5 lat, licząc od końca roku kalendarzowego, w którym uzyskano wygraną lub nastąpiła wypłata (wydanie) wygranej.
3. BetX jest zobowiązane, na podstawie art. 20 ust.5 ustawy z dnia 19 listopada 2009r. o grach hazardowych, prowadzić ewidencję wypłaconych (wydanych) wygranych, których wartość wynosi co najmniej 2.280 zł.
4. W celu otrzymania imiennego zaświadczenia o uzyskaniu wygranej, Uczestnik musi zgłosić tą

okoliczność na mail biuro@ebetx.pl podając numer wygranego kuponu lub numery wygranych kuponów.

5. Uczestnik może zgłosić chęć uzyskania imiennego zaświadczenia o wygranej jedynie do 12 godzin od chwili uzyskania wygranej lub złożenia przez Uczestnika polecenia wypłaty wygranej.

§ 35. Zmiany i uzupełnienia regulaminu.

1. Zmiany i uzupełnienia niniejszego regulaminu mogą nastąpić na zasadach określonych w przepisach ustawy o grach hazardowych i wydanych na jej podstawie przepisów wykonawczych.
2. Niniejszy regulamin udostępniany jest nieodpłatnie na Stronie internetowej, w formie umożliwiającej jego pobranie, odtwarzanie oraz utrwalenie jego treści za pomocą systemu teleinformatycznego Uczestnika, w tym jego wydrukowanie. Każdy może zapoznać się z treścią niniejszego regulaminu.
3. Kompletne brzmienie regulaminu oraz wszelkie jego zmiany i uzupełnienia są zawsze dostępne dla Uczestników na Stronie internetowej oraz w siedzibie Spółki.

§ 36. Dane osobowe Uczestników.

1. Dane osobowe podlegają ochronie przewidzianej w ustawie z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych.
2. BetX, jako administrator danych osobowych udostępnianych przez Uczestnika oświadcza, że przetwarza dane osobowe Uczestników zgodnie z przepisami ustawy z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych oraz zgodnie z innymi przepisami prawa obowiązującego w tym zakresie (w tym RODO).
3. Podanie danych osobowych przez Uczestnika jest dobrowolne, jednak niezbędne w celu uczestnictwa w zakładach wzajemnych-bukmacherskich organizowanych przez sieć Internet przez BetX.
4. Uczestnikowi przysługuje prawo wglądu do swoich danych osobowych, a także w przypadku nastąpienia zmiany danych podanych przy rejestracji jest obowiązany dokonać niezwłocznie ich poprawy/aktualizacji.
5. Uczestnikowi przysługuje prawo do wglądu oraz uzupełniania, uaktualniania, sprostowania danych osobowych, czasowego lub stałego wstrzymania ich przetwarzania lub ich usunięcia, jeżeli są one niekompletne, nieaktualne, nieprawdziwe lub zostały zebrane z naruszeniem przepisów prawa albo są już zbędne do realizacji celu, dla którego zostały zebrane.
6. Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że BetX uprawnione jest w zakresie, w jakim nie narusza przepisów ustawy o ochronie danych osobowych oraz RODO, do przetwarzania danych osobowych Uczestnika w celu marketingu bezpośredniego własnych produktów lub świadczonych przez siebie usług oraz dochodzenia roszczeń z tytułu prowadzonej działalności gospodarczej.
7. W przypadku wyrażenia zgody podane przez Uczestnika w formularzu rejestracyjnym dane

osobowe będą przetwarzane przez BetX w celach marketingowych.

8. Uczestnikowi przysługuje prawo wniesienia sprzeciwu w przypadku przetwarzania jego danych osobowych w celach określonych w ustawie o ochronie danych osobowych lub RODO, lub w przypadku gdy BetX zamierza je przetwarzać w celach marketingowych, lub wobec przekazywania ich innemu administratorowi danych.
9. BetX stosuje środki techniczne organizacyjne w celu ochrony danych osobowych, przed m. in. nieuprawnionym ich pozyskaniem oraz modyfikacją, zniszczeniem lub utratą.
10. BetX oświadcza, że z uwagi na publiczny charakter sieci Internet, korzystanie z usług może wiązać się z ryzykiem, które Uczestnik akceptuje godząc się na korzystanie z kanałów teleinformatycznych.

§ 37. Przeciwdziałanie praniu pieniędzy.

1. BetX jest uprawnione i zobowiązane do wykonywania przepisów ustawy z dn. 1 marca 2018 r. o przeciwdziałaniu praniu pieniędzy oraz finansowaniu terroryzmu.
2. Uczestnicy mają obowiązek przestrzegania przepisów ustawy z dnia 1 marca 2018 r. o przeciwdziałaniu praniu pieniędzy oraz finansowaniu terroryzmu.
3. BetX w odniesieniu do obcokrajowców może wzywać do złożenia oświadczenia na piśmie, czy dany Uczestnik jest osobą zajmującą eksponowane stanowisko polityczne, pod rygorem odpowiedzialności karnej za podanie danych niezgodnych ze stanem faktycznym.

§ 38. Postanowienia końcowe.

Niniejszy regulamin wchodzi w życie z dniem zatwierdzenia przez ministra właściwego do spraw finansów publicznych.

Zmiany w regulaminie mogą zostać wprowadzone po ich zatwierdzeniu przez ministra właściwego do spraw finansów publicznych.

Zarząd BetX Polska Sp. z o.o. PREZES ZARZĄDU Bielsko-Biała, Dnia 19.11.2019r.
Krzysztof Wal

Na podstawie art.60 ust.2 ustawy z dnia 19 listopada 2009r. o grach hazardowych zatwierdzam powyższy *Regulamin zakładów wzajemnych-bukmacherskich i totalizatorów.*

Z upoważnienia Ministra Finansów
Naczelnik Wydziału Koncesji i Zezwoleń
w Departamencie Podatków Sektorowych,
Lokalnych oraz Podatku od Gier

28 lutego 2020r. *Beata Skusińska*